#include<iostream>

using namespace std;

//class Base {

//public:

// virtual ~Base()

// {

// cout << "Destructor of BASE" << endl;

// }

//};

//

//class Derived :public Base {

//public:

// ~Derived()

// {

// cout << "Destructor of DERIVED" << endl;

// }

//};

//void main() {

// Base\* derived = new Derived();

// delete derived;

//}

//class A {

//

//};

enum NetworkErrors {

NotFound = 404,

BadRequest = 303,

ServerError = 500

};

//

//void main() {

//

// //throw - 1;

// //throw "Hey error";

// //throw A();

//

// /\*throw BadRequest;\*/

//

//}

//void dosomething(int data) {

//

// if (data < 0) {

// //throw "Data should be more than 0";

// throw 1.1;

// }

//

//}

//

//

//void main() {

// try {

// dosomething(-10);

// }

// catch (const char\* ex) {

// cout << "Error : " << ex << endl;

// }

// catch (int ex) {

// cout << "Error : "<<ex << endl;

// }

//

//}

#include<math.h>

//void main() {

// int number = 0;

// while (true)

// {

// try

// {

// cout << "Enter number : ";

// cin >> number;

// if (number < 0) {

// throw "Number should be more than 0";

// }

// cout << sqrt(number) << endl;

// }

// catch (const char\*ex)

// {

// cout << "Error : " << ex << endl;

// }

//

// }

//

//}

//int sqrt\_s(int data) {

// if (data < 0) {

// throw "Number should be more than 0";

// }

// return sqrt(data);

//}

//

//

//void main() {

// while (true)

// {

// int number = 0;

// cout << "Enter number : ";

// cin >> number;

// try

// {

// cout << "Result : " << sqrt\_s(number) << endl;

// }

// catch (const char\*ex)

// {

// cout << "Error : " << ex << endl;

// }

//

// }

//}

//void dosomething(int code) {

// if (code == 1) {

// throw 1;

// }

// else if (code == 2) {

// throw 21u;

// }

// else {

// throw "Hey error";

// }

//}

//

//

//void main() {

//

// try

// {

// dosomething(2);

// }

// catch (int)

// {

// cout << "INT error" << endl;

// }

// catch (const char\*) {

// cout << "CONST CHAR\* error" << endl;

// }

// catch (...) {

// cout << "GENERAL Error" << endl;

// }

//}